



## РЕГЛАМЕНТ ЗМАГАНЬ «Кубок 4-х турнірів ПЛСУ 2018»

### 1. МЕТА ЗМАГАНЬ

- популяризація роликового спорту та швидкісного бігу на роликових ковзанах серед дітей та молоді;
- підвищення рівня майстерності спортсменів та любителів;
- пропаганда активного, здорового способу життя;
- визначення найсильніших спортсменів різних клубів України за віковими категоріям.

### 2. ОРГАНІЗАТОРИ ЗМАГАНЬ

«Професійна ліга спідскейтінгу України».

Тел.: +38 (067) 409-54-01

Веб-сайт: [www.plsu.com.ua](http://www.plsu.com.ua)

Електронна пошта: [info@plsu.com.ua](mailto:info@plsu.com.ua)

«Українська федерація зі швидкісного бігу на роликових ковзанах».

Тел: +38 (067) 3265259

Веб-сайт: [www.inline-speedskating.org.ua](http://www.inline-speedskating.org.ua)

### 3. КЕРІВНИЦТВО

Оргкомітет «Професійної ліги спідскейтінгу України».

Головний суддя змагань - Маковецький Р.О.

### 4. СЕКРЕТАРІАТ ЗМАГАНЬ, ЗАЯВКИ УЧАСНИКІВ, СТАРТОВИЙ ВНЕСОК

*Участь в змаганнях дітей у віці до 16 років можлива тільки з письмового дозволу батьків або законних опікунів.*

#### 4.1. СЕКРЕТАРІАТ ЗМАГАНЬ

- секретаріат змагань працює з **10:00** в день проведення змагань.



## 4.2. ЗАЯВКИ

### 4.2.1. Клубні заявки:

- для участі КЛУБУ (спортивної школи) в змаганнях, старший (головний) тренер клубу заповнює групову заявку і відправляє її на електронну адресу організаторів за 5 днів до початку змагань;
- в день змагань представник клубу у секретаріаті організаторів:
  - a) **погоджує та затверджує список спортсменів клубу** – учасників змагань. Відповідальність за отримання згоди батьків (опікунів) на участь в змаганнях дітей до 16 років повністю лягає на представника клубу. Подача та затвердження клубної заявки представником клубу означає наявність згоди батьків (опікунів).
  - b) надає для кожного спортсмена клубу – учасника змагань, допуск лікаря до змагань;
  - c) **здійснює оплату стартового внеску** (СТАРТОВИЙ ВНЕСОК КЛУБУ = КІЛЬКІСТЬ УЧАСНИКІВ ВІД КЛУБУ × СТАРТОВИЙ ВНЕСОК ЗМАГАНЬ);
  - d) **отримує «Стартовий пакет» клубу**  
«Стартовий пакет» клубу включає в себе:
    - лист з переліком учасників із зазначенням вікової групи і стартового номера,
    - стартові номери,
    - програму проведення змагань,
    - бланк подачі протесту.

4.2.2. Додаткова реєстрація учасників відповідно до своїх клубів та спортивних шкіл можлива на сайті організатора змагань. Необхідно заповнити реєстраційну анкету учасника та вибрати у колонці «Клуб» пункт свого клубу (спортивної школи).

4.2.3. Відповідальність за правильність наданої в заявці інформації лягає на старшого (головного) тренера клубу.

4.2.4. Представник клубу за 30 хв. до старту змагань повинен підтвердити перелік учасників змагань, раніше заявлених від клубу (спортивної школи). Якщо представник команди не виконав уточнення переліку учасників, то оплата стартових внесків проводиться за кількістю учасників, поданих згідно попередньої групової заявки клубу.

### 4.2.5. Заявки індивідуальних учасників:

- для індивідуальної участі в змаганнях, необхідно заповнити реєстраційну анкету учасника на сайті організатора змагань та вибрати у колонці «Клуб» пункт «Індивідуальна участь»;

- заповнити анкету учасника можливо в секретаріаті змагань, в день проведення змагань;
- заявка учасника вважається дійсною при коректному заповненні анкети та оплати стартового внеску.

#### 4.3. ПОРЯДОК РЕЄСТРАЦІЇ, СТАРТОВИЙ ВНЕСОК.

- 4.3.1. Розмір стартового внеску буде зазначений в анонсі змагань.
- 4.3.2. Стартовий внесок сплачується одноразово і не повертається.
- 4.3.3. Кожний індивідуальний учасник, який не досяг повноліття (16 років) повинен в супроводі одного з батьків (опікуна), прибути до секретаріату змагань для підтвердження своєї участі і отримання стартового номера.
- 4.3.4. Після належного оформлення заявки і оплати стартового внеску індивідуальний учасник змагань отримує стартовий номер.
- 4.3.5. Учасники, зобов'язані реєструватися в суворій відповідності зі своїм віком. У разі виникнення підозри, що учасник не відповідає віку, заявленому в реєстраційній анкеті, учасник повинен представити документ, що підтверджує його вік (свідоцтво про народження). Інакше, за рішенням головного судді, учасник не буде допущений або буде знятий зі змагань.

### 5. ВІКОВІ КАТЕГОРІЇ ТА НАГОРОДЖЕННЯ

#### 5.1. ВІКОВІ КАТЕГОРІЇ

##### Бігові:

**Юніори В** (дівчата, юнаки) – учасники 2002–2003 р.н.,

**Кадети** (дівчата, юнаки) – учасники 2004–2005 р.н.,

**Діти С** (дівчата, юнаки) – учасники 2006–2007 р.н.,

**Діти D** (дівчата, юнаки) – учасники 2008–2009 р.н.,

**Діти E1** (дівчата, юнаки) – учасники 2010 р.н.,

**Діти E2** (дівчата, юнаки) – учасники 2011 р.н.,

**Діти F1** (дівчата, юнаки) – учасники 2012 р.н.,

**Діти F2** (дівчата, юнаки) – учасники 2013 р.н.,

**Діти G1** (дівчата, юнаки) – учасники 2014 р.н.

##### Фітнес:

**Діти Фітнес I** (дівчата, юнаки) – учасники 2006–2007 р.н.,

**Діти Фітнес II** (дівчата, юнаки) – учасники 2008–2009 р.н.,

**Діти Фітнес III** (дівчата, юнаки) – учасники 2010–2011 р.н..

### 5.1.1. БІГОВІ ВІКОВІ КАТЕГОРІЇ

Учасники, які беруть участь у змаганнях на бігових роликах (низький бут, колеса діаметром 84мм і більше).

### 5.1.2. ВІКОВІ КАТЕГОРІЇ ФІТНЕС

Учасники, які беруть участь у змаганнях на фітнес роликах (високий бут, колеса діаметром до 90мм включно).

Вікові категорії «Діти Фітнес» відкриваються за умови участі не менше п'яти учасників у віковій категорії. Якщо не набирається потрібна кількість учасників для відкриття вікової категорії, то учасники «Діти Фітнес III» автоматично переходять до бігових категорій відповідного віку, а учасники «Діти Фітнес I та II» автоматично об'єднуються в одну категорію «Діти Фітнес».

## 5.2. ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ І ПРИЗЕРІВ ЗМАГАНЬ

### 5.2.1. Нарахування балів за дистанції:

Бали за кожен проведений дистанцію начисляються відповідно до таблиці:

Позиція = Бали	1=1	2=2	3=3	4=4	5=5	6=6	7=7	8=8
	9=9	10=10	11=11	12=12	13=13	14=14	15=15	і т.д.

Переможці та призери визначаються в кожній віковій категорії окремо (дівчата, юнаки), за сумою набраних балів всіх проведених дистанцій (чим менше очок, тим вище місце).

Якщо два або більше спортсменів набрали однакову кількість очок, перемагає той, який показав кращий результат на найдовшій дистанції.

### 5.2.2. Нагородження вікових категорій:

Нагородження переможців проводиться медалями турніру за перші три місця.

Всі учасники всіх вікових груп нагороджуються дипломами змагань.

### 5.2.3. Спортсмен приймає участь та нагороджується тільки в одній віковій категорії, в якій **був заявлений** (у своїй віковій категорії або старшій).

## 5.3. ВИЗНАЧЕННЯ ВОЛОДАРЯ «КУБКА 4-Х ТУРНІРІВ ПЛСУ».

### 5.3.1. У розіграші балів за «Кубок 4-х турнірів ПЛСУ» беруть участь спортсмени, які не досягли 17 років (2002 р.н. і молодші), офіційно заявлені клубом для участі в тому чи іншому турнірі.

### 5.3.2. Головні умови за якими визначатиметься переможець «Кубка 4х турнірів ПЛСУ»:

– участь у фінальному турнірі (етапі) змагань,

- присутність не менш ніж як на трьох етапах змагань,
  - загальна кількість балів (сума):
- а) бали нараховуються за кожну дистанцію протягом всіх етапів змагань відповідно до таблиці:

<b>Позиція</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>
<b>Бали</b>	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10
<b>Позиція</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>
<b>Бали</b>	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

- б) якщо учасник не брав участі у якомусь із етапів, то він отримує 0 балів за даний етап змагань.
- якщо загальна кількість балів за всі етапи однакова, то переможець визначається за фінальним етапом.

#### 5.4. РЕКОРДИ ТУРНІРУ У СПРИНТІ.

5.4.1. В рамках змагань буде вестися статистика рекордів на спринтерських дистанціях. Учасник, який встановив новий рекорд буде нагороджений спеціальним призом від організаторів.

5.4.2. Статистика рекордів буде враховуватися для юнаків і дівчат окремо, у наступних вікових групах (відповідно років):

**Діти F2 (5), Діти F1 (6), Діти E2 (7), Діти E1 (8), Діти D (9-10), Діти C (11-12), Кадети (13-14), Юніори B (15-16).**

5.4.3. Статистика рекордів буде враховуватися для треку ТРЦ «Dream Town», СС «Київський велотрек».

## 6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ЗМАГАНЬ

П/П	ЗАХІД	ПРИМІТКА
1	<b>Церемонія відкриття.</b>	
2	Розминка учасників змагань.	Дівчата, юнаки: Діти G1, Діти F2.
3	Дистанція №1.	Дівчата, юнаки: Діти G1, Діти F2.
4	Дистанція №2.	Дівчата, юнаки: Діти G1, Діти F2.
5	<b>Нагородження учасників змагань.</b>	Дівчата, юнаки: Діти G1, Діти F2.
6	Розминка учасників змагань.	Дівчата, юнаки: Діти F1, Діти E2.
7	Дистанція №1.	Дівчата, юнаки: Діти F1, Діти E2.
8	Дистанція №2.	Дівчата, юнаки: Діти F1, Діти E2.
9	<b>Нагородження учасників змагань.</b>	Дівчата, юнаки: Діти F1, Діти E2.
10	Розминка учасників змагань.	Дівчата, юнаки: Діти Фітнес III, Діти Фітнес II, Діти Фітнес I.
11	Дистанція №1.	Дівчата, юнаки: Діти Фітнес III, Діти Фітнес II, Діти Фітнес I.
12	Дистанція №2.	Дівчата, юнаки: Діти Фітнес III, Діти Фітнес II, Діти Фітнес I.
13	<b>Нагородження учасників змагань.</b>	Дівчата, юнаки: Діти Фітнес III, Діти Фітнес II, Діти Фітнес I.
14	Розминка учасників змагань.	Дівчата, юнаки: Діти E1, Діти D, Діти C, Кадети, Юніори B.
15	Дистанція №1.	Дівчата, юнаки: Діти E1, Діти D, Діти C, Кадети, Юніори B.
16	Дистанція №2.	Дівчата, юнаки: Діти E1, Діти D, Діти C, Кадети, Юніори B.
17	Дистанція №3.	Дівчата, юнаки: Діти E1, Діти D, Діти C, Кадети, Юніори B.
18	<b>Нагородження учасників змагань.</b>	Дівчата, юнаки: Діти E1, Діти D, Діти C, Кадети, Юніори B.

## 7. ВИДИ ДИСТАНЦІЙ

### 7.1. МАНЕВРУВАННЯ ПО ФІШКАХ (МФ).

Вид змагання, в якому учасник самостійно долає дистанцію об'їжджаючи фішки по заданій схемі за максимально короткий проміжок часу. Кожний учасник долає дистанцію у дві спроби (без можливості перебігання в наслідок падіння і т.п.). За підсумковий результат з двох спроб береться кращий за часом.

У разі порушення учасником проходження дистанції, йому нараховуються попередження-штрафи у вигляді додаткових секунд:

- за кожний збитий елемент траси (фішки, ворота, планка і т.п.) штраф 1 секунда до результату спроби;
- за кожну неправильну траєкторію їзди відносно заданої схеми штраф 1 секунда до результату спроби.

За чотири попередження-штрафи результат використаної спроби учасника анулюється.

Ранжування зайнятих позицій учасників на дистанції визначається за кращим результатом.

Фіксацію результату проводять Судді-хронометристи.

### 7.2. СПРИНТ АБСОЛЮТ (СА)

Вид змагання, в якому група учасників долає дистанцію, за максимально короткий проміжок часу. Відповідно до кількості ролерів і ширини траси, головний суддя організовує та корегує кількість учасників в забігах.

Ранжування зайнятих позицій учасників на дистанції визначається за кращим результатом (абсолютний залік), не залежно від забігу й зайнятої фінішної позиції.

Фіксацію результату проводять Судді-хронометристи. Якщо учасників, будь-якої з вікових груп менше 3х, то для проведення забігу групи можуть об'єднуватися, але нагородження буде проводитися окремо для кожної вікової групи.

### 7.3. СПРИНТЕРСЬКИЙ ТУРНІР (СТ)

Вид змагання, в якому група учасників долає дистанцію за максимально короткий проміжок часу максимум у чотири раунди. Забіги проводяться послідовно: кваліфікаційні забіги, чвертьфінали, півфінали, фінал.

Відповідно до кількості ролерів і ширини траси, головний суддя організовує та корегує кількість раундів та кількість учасників в забігах.

У кожному раунді, переможець (❶) і ролер, який посів друге місце (❷) в забігу, проходять в наступний раунд, окрім першого раунду –

«Кваліфікації», де у наступний раунд «Чвертьфінал» проходять лише ролери, які показали 16 кращих результатів по часу (⊕) з усіх попередньо-проведених забігів. У фінал проходить 4 ролера. Формування забігів відбувається по методу «змійка».

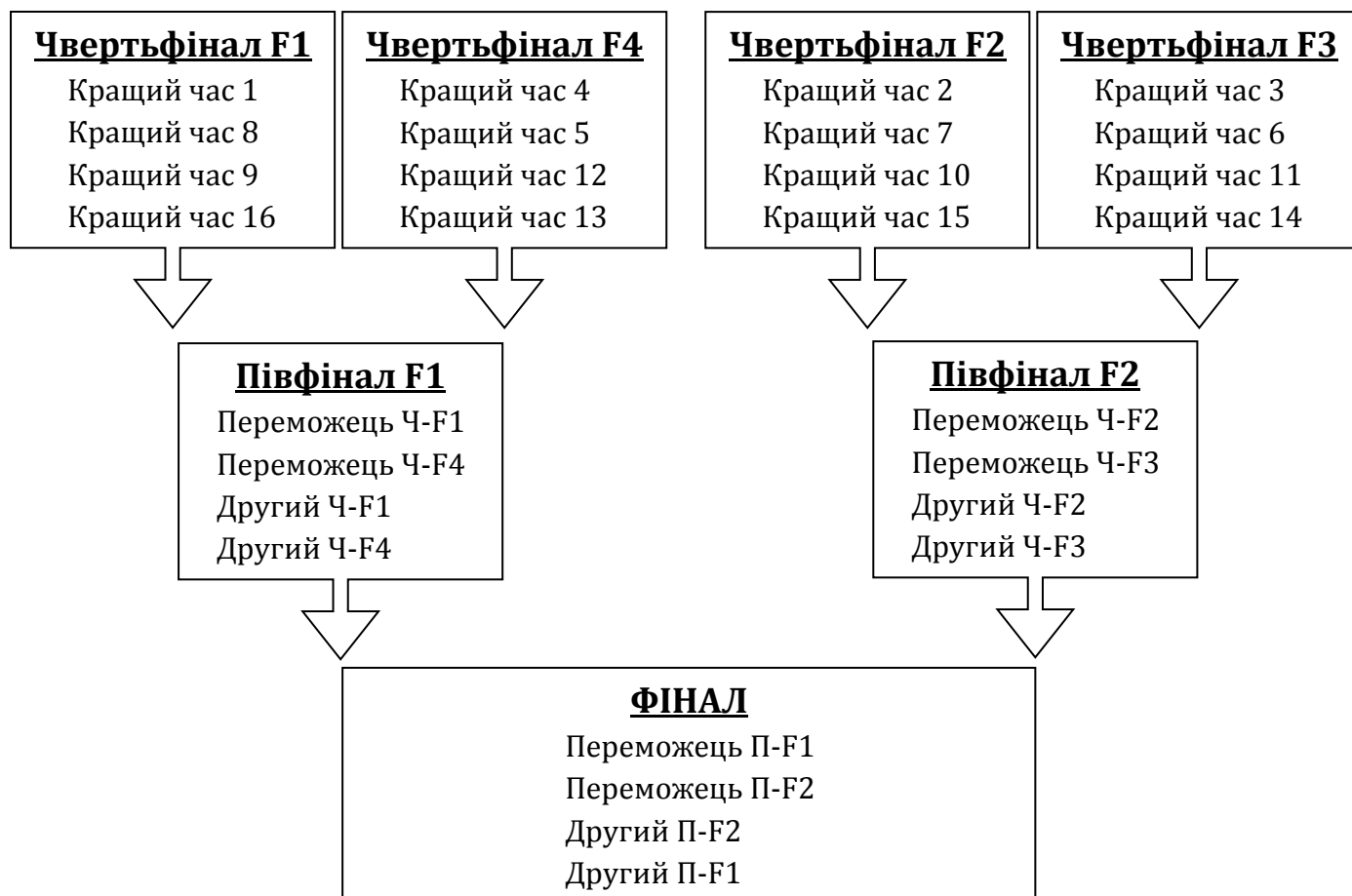
### **Організація дистанції**

1. Раунд «Кваліфікація». З усіх проведених забігів у наступний раунд «Чвертьфінал» проходять 16 кращих результатів по часу (⊕).
2. Раунди «Чвертьфінал», «Півфінал» і «Фінал» організовані відповідно до наступної схеми:

### **Формування забігів згідно результатів раунду «Кваліфікація»**

Лінія старту	Забіг 1	Забіг 2	Забіг 3	Забіг 4
Викликається першим	Кращий час	2	3	4
Викликається другим	8	7	6	5
Викликається третім	9	10	11	12
Викликається четвертим	16	15	14	13
Викликається п'ятим	17			

### **Склад раундів і кваліфікаційна схема**





Якщо в раунді «Кваліфікація» ролери (16-й і 17-й) мають однаковий час і не може бути вирішено за допомогою сотих чи тисячних секунд у кого кращий час, то обидва проходять у наступний раунд та ранжуються по ПІБ у алфавітному порядку. Чвертьфінал проводиться з сімнадцятьма (17) ролерами. В першому забігу «Чвертьфінал F1» буде змагатися 5 учасників (5й учасник стає на другій лінії доріжок).

Переможець визначається по зайнятій фінішній позиції у фіналі.

Ролери, які не пройшли в наступний раунд або фінал ранжуються згідно:

а) раунду, у якому вони не були кваліфіковані (кваліфікація, півфінали).

б) зайнятого місця (перший критерій) та часу (другий критерій), що був показаний в цьому раунді (наприклад, після двох півфіналів два четвертих ролера ранжовані як 7й і 8й – найкращий час у сьомого).

Фіксацію результату і зайняту фінішну позицію проводить Суддя-хронометрист.

Якщо учасників, будь-якої з вікових груп менше 3х, то для проведення забігу групи можуть об'єднуватися, але нагородження буде проводитися окремо для кожної вікової групи.

**Увага!** В залежності від кількості учасників та наявного (чи відсутнього) додаткового часу для проведення дистанції, за рішенням головного судді, можливе проведення спринтерського турніру (С) по схемах:

– «Кваліфікація – Чвертьфінал – Півфінал – Фінал А та Фінал В» (додатковий фінал В).

У Фіналі А беруть участь учасники, які пройшли всі раунди відбору до фіналу А в кваліфікаційних забігах та півфіналах (не більше 4 учасників).

У Фіналі В беруть участь учасники, які не пройшли до фіналу А у півфіналах (не більше 4 учасників). Спочатку стартує фінал В, потім фінал А. Ранжування учасників та переможець визначається по зайнятій фінішній позиції у Фіналі А (1-4 місце), та Фіналі В (5-8 місце).

– «Фінал А та Фінал В» (без попередніх раундів).

Формування забігів відбувається за результатами попередньої дистанції.

У Фіналі А беруть участь учасники, які показали 1 – 4 результат на попередній дистанції.

У Фіналі В беруть участь учасники, які показали 5 – 8 результат на попередній дистанції. Спочатку стартує фінал В, потім фінал А. Ранжування учасників та переможець визначається по зайнятій фінішній позиції у Фіналі А (1-4 місце), та Фіналі В (5-8 місце).

Фіксацію результату і зайняту фінішну позицію проводять Судді-хронометристи.

#### 7.4. РОЗДІЛЬНИЙ СТАРТ (РС)

Вид змагання, в якому учасники долають дистанцію в одну спробу за максимально короткий проміжок часу. Учасник самостійно долає дистанцію з роздільного старту на час.

Переможець визначається по кращому часу, інші учасники ранжуються відповідно до результату (від кращого до гіршого).

Фіксацію результату проводить Суддя-хронометрист.

#### 7.5. ГРУПОВІ ЗАБІГИ (ГЗ)

Вид змагання, в якому група учасників долає дистанцію, за максимально короткий проміжок часу. Забіг складається з усіх учасників вікової групи. Фіксацію результату і зайняту фінішну позицію проводять Судді-хронометристи. Якщо учасників, в якійсь із вікових груп менше 3х, то для проведення забігу групи можуть об'єднуватися, але нагородження буде проводитися окремо для кожної вікової групи. Переможець визначається по зайнятій фінішній позиції.

#### 7.6. ГРУПОВІ ЗАБІГИ (ГЗ) НА БАЛИ

Вид змагання, в якому група учасників долає певну дистанцію, і полягає в здобутку балів на кожній фіксованій точці дистанції (проміжний фініш). Забіг складається з усіх учасників вікової групи. Відповідно до дистанції, головний суддя організовує та корегує кількість фіксованих точок по дистанції (кількість прискорень на проміжні фініши, на яких будуть збиратися бали).

У гонці на бали, дзвін оголошує про наступний розіграш і збір балів. Дзвін буде звучати за одне коло перед проміжним фінішом, при перетині лінії фінішу першим з ролерів забігу.

Нарахування балів: 2 бали присуджуються переможцеві і 1 бал ролеру, який посів друге місце на проміжному фініші. За завершення останнього фінішного кола присуджується більше балів, а саме 3, 2 і 1 бал нараховуються першим трьом ролерам відповідно.

Диктор неофіційно інформує номери ролерів, які отримують бали на кожному проміжному фініші. Офіційне фінішне ранжування буде оголошене тільки по закінченню дистанції.

Якщо ролер не фінішує у кінці дистанції, він втрачає всі зароблені в цій гонці бали.

Якщо двоє або більше ролерів мають рівну кількість балів, вони будуть розподілятися по місцях в залежності від фінішної позиції на останньому колі.

Якщо, на думку судді, ролер порушує правила під час проміжного фінішу, головний суддя може змінити порядок фінішу і призначення очок.

Переможець визначається за сумою набраних балів на проміжних фінішах за всю дистанцію. В цілому, ролер, який набрав найбільшу кількість балів виграє гонку.

Фіксацію кількості набраних балів і результату проводять Судді-хронометристи.

### **Організація дистанції для СС «Київський велотрек»**

3000м – 5 проміжних фінішів (4, 6, 8, 10, 12 коло).

## 7.7. ЕСТАФЕТА

### Організація команди

- спортсмени з однієї команди повинні бути в однакових гоночних костюмах. У разі якщо гоночні костюми двох команд схожі, головний суддя може змінити їх забіг за жеребом;
- команди повинні складатися з трьох спортсменів;
- якщо спортсмен порушує правила бігу, вся команда дискваліфікується;
- кожна команда може вільно приймати рішення після кількох кіл, відбуватиметься передача естафети.

### Передача естафети

- передача естафети вважається завершеною, після поштовху обома руками спортсмена, що стартує від спортсмена, який біжить ззаду ;
- при передачі естафети не допускається торкання, витягування спортсмена, поштовху з позиції збоку, поштовху однією рукою. Це призводить до дискваліфікації команди;
- остання передача естафети повинна бути проведена до початку останнього кола;
- головний суддя повинен визначити, як повинні повертатися ролери на вихідні позиції, які передали естафету. Шлях, який вони повинні використовувати, повинен бути організований так, щоб не заважати перебігу забігу.

### Зона передачі естафети

- зоною передачі естафети призначається фінішна пряма, яка містить лінію фінішу, зону очікування і зону передачі спортсменів в естафеті, зона передачі естафети може бути збільшена далі до кінця прямої;

- на треку, зона передачі естафети розпочинається в середині повороту і закінчується в кінці прямої;
- лінії, що позначають зону передачі естафети, повинні бути відзначені лінією, 2см;
- зміна спортсменів в естафеті повинна починатися і завершуватися в зоні передачі естафети, інакше команда буде дискваліфікована;
- у разі входу спортсмена в зону передачі естафети і відсутності передачі естафети товаришеві по команді, команда дискваліфікується;
- спортсмен увійшов в зону передачі естафети, коли остання частина його другого ролика повністю перетнула лінію початку зони передачі естафети;
- спортсмен вийшов із зони передачі естафети, коли перша частина його першого ролика перетнула лінію закінчення зони передачі естафети.

### **УВАГА!**

**Головний суддя змагань має право коригувати склади забігів, попередньо проінформувавши про це представників команд.**

## **8. ВИМІРЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ**

- 8.1. Вимірювання результатів проводиться судьями-хронометристами з використанням ручного електронного секундоміра.
- 8.2. Позиція учасника на фініші визначається, згідно послідовності перетину фінішної межі.
- 8.3. Перетином фінішної межі є перетин переднім колесом роликового черевика фінішної лінії. До уваги береться роликовий черевик, колеса якого знаходяться в контакт з поверхнею треку, як мінімум одне колесо.
- 8.4. Якщо перший роликовий черевик учасника в момент перетину фінішної межі не торкається треку жодним з коліс, позиція учасника буде фіксуватися по моменту перетину фінішної лінії першим колесом другого роликового черевика.
- 8.5. Якщо спортсмен впав, і в момент перетину лінії фінішу, жодним з коліс не торкається треку, то його результат фіксується по перетинанню лінії фінішу першим черевиком.
- 8.6. Для корегування визначення результатів та зайнятої фінішної позиції будуть задіяні кілька суддів-хронометристів.
- 8.7. Спортсмени, які не закінчили дистанцію з будь-яких причин, в тому числі і зняті з дистанції за рішенням судді змагань, будуть зафіксовані в протоколах в порядку закінчення або зняття з дистанції.

8.8. Спортсмен, який не закінчив дистанцію, буде внесений до протоколу з коментарем «DNF».

## 9. САНКЦІЇ І ФАЛЬСТАРТ

9.1. Санкції, які можуть бути присуджені головним суддею під час змагань по відношенню до ролерів, які порушили суддівські інструкції або принципи спортивної етики, повинні бути наступними:

- попередження (W);
- зниження в фінішній позиції у протоколі (RR - Rank Reduction);
- дискваліфікація з дистанції (DSQ).

9.2. Дискваліфікація призначається головним суддею і може бути застосована:

- при порушенні пункту 4.3.5;
- при неправильному використанні стартового номера, його навмисне псування.
- коли учасники змагань не мають захисного шолому, або знімають шолом на треку (під час подолання дистанції і одразу після перетину фінішної межі).
- при не виконанні поставлених завдань команди організаторів і суддів.
- коли учасник отримує три (3) попередження на дистанції (накопичені в усіх раундах). Під час дистанції забороняється блокувати інших учасників, утримувати, або тягнути за елементи екіпіровки. Дані порушення тягнуть за собою усне попередження. Після трьох усних попереджень під час однієї дистанції – спортсмен буде дискваліфікований;
- коли учасник робить два (2) фальстарту;
- коли учасник робить одне (1) порушення, яке визнано свідомим або небезпечним. Якщо умисні дії призвели до падіння суперника, то спортсмен буде одразу дискваліфікований;
- коли учасник отримує перевагу через допомогу;
- коли учасник здійснює порушення під час естафети (тягне партнера при передачі естафети, або передає естафету торканням, передає естафету поза зоною передачі естафети, входить в зону передачі естафети не беручи участь при цьому в самій передачі) вся команда дискваліфікується.

9.3. Фальстарт

- фальстарт визначається, коли учасник стартує до того, як буде дано стартовий сигнал Суддею-стартером. Старт скасовується і ролер, який спровокував фальстарт, отримує одне (1) попередження.

- тільки один (1) фальстарт дозволяється. Учасник, який здійснює два (2) фальстарти, підлягає дискваліфікації.
  - коли один учасник здійснює фальстарт, провокуючи тим самим інших ролерів стартувати; тільки цей учасник отримує одне (1) попередження за фальстарт.
  - у будь-якому змаганні, в разі невдалого старту, суддя повинен викликати учасників назад на стартову лінію (одним або двома пострілами стартового пістолету, або двома свистками). Ролери повинні повернутися на свої стартові позиції і повторити старт.
- 9.4. Під час групового забігу на треку або на замкнутій трасі по дорозі учасники, яких обігнали на одне коло або обганяють на коло, і які можуть перешкоджати подальшому перебігу дистанції, можуть бути зняті з дистанції. Учасники, яких обігнали на круг і були зняті, класифікуються в зворотному порядку їх вибування з дистанції.

## **10. ПРОТЕСТИ**

- 10.1. Протест повинен бути представлений головному судді або секретареві заходу представником клубу.
- 10.2. Протест повинен бути переданий не пізніше, ніж через **15 хв.**, після оголошення результатів, у письмовому вигляді. Вартість подачі протесту становить 100 грн. (оплата здійснюється в секретаріаті змагань). У разі задоволення протесту, оплата за протест повертається.
- 10.3. Під час розгляду протесту керівник команди (головний тренер), та учасники протесту, повинні перебувати біля суддівської бригади.
- 10.4. У момент подачі протесту, представником спортсмена, який бере участь в змаганнях індивідуально, може бути один з його батьків (опікун).
- 10.5. Рішення, прийняте за протестом, є остаточним і безповоротним.

## **11. ІНФОРМАЦІЯ ВІД ОРГАНІЗАТОРІВ ЗМАГАНЬ**

- 11.1. У змаганнях може взяти участь будь-який бажаючий, якщо його участь не порушує умови регламенту змагань.
- 11.2. Реєстрація в день змагань відкрита з 10:00 (час реєстрації буде розділено в залежності від віку і кількості учасників). Вся остаточна інформація буде викладена організаторами за добу до початку змагань. Кількість учасників не обмежена (кількість заохочувальних призів обмежена).
- 11.3. Змагання проводяться з 11:00, головний суддя змагань залишає за собою право зміни формату змагань, в разі порушення відведеного ліміту часу для проведення змагань.

- 11.4. Під час змагань всі учасники повинні мати стартовий номер, прикріплений на **спину, груди, і на захисний шолом** (з лівого боку).
- 11.5. Всі учасники змагань для забезпечення своєї безпеки повинні бути екіпіровані в такий спосіб:
- **захисний шолом;**
  - **захист кистей рук, ліктів і колінних суглобів.**
- 11.6. Захист суглобів і шолом повинні бути відповідним чином надійно закріплені на спортсмені, для забезпечення максимального захисту під час проведення змагань.
- 11.7. На місці проведення змагань буде присутній медичний працівник, або особа відповідальна за надання медичної допомоги, у випадках отримання спортсменами травматичних ушкоджень.
- 11.8. Під час проведення змагань дозволена фото та відео зйомка, за умови, що вони не створюють перешкод учасникам і організаторам змагань. Місця проведення фото та відео зйомки (в разі, якщо вони проводяться на місці зони проведення забігів) попередньо погоджуються з організаторами змагань.
- 11.11. Батьки дітей не мають права втручатися в дії суддівської колегії.

## **12. ЗАКЛЮЧНЕ ПОЛОЖЕННЯ**

- 12.1. Під час проведення заходу всі учасники повинні слідувати вказівкам представників оргкомітету відповідальних за безпеку, суддів, та осіб, які діють від імені організаторів.
- 12.2. Участь в змаганнях вказує, що учасники (батьки, опікуни) ознайомлені з правилами регламенту даних змагань і згодні їх виконувати.
- 12.3. Учасники згодні на обробку своїх персональних даних, з метою ведення протоколу змагань, публікацію фото і відео матеріалів з їх зображенням.
- 12.4. Учасники (батьки, опікуни) несуть особисту відповідальність за стан здоров'я спортсмена під час проведення змагань. Претензій до організаторів не мають.